

The screenshot shows the Lichess lobby interface. At the top, there are navigation tabs: SPIELEN, LERNEN, ZUSCHAUEN, GEMEINSCHAFT, WERKZEUGE. The main area is divided into sections: 'Schnelles Spiel' (Quick Game) with a table of game modes, 'Lobby' (Game Options) with buttons for 'NEUE PARTIE', 'SPIELE MIT EINEM FREUND', and 'SPIELE MIT DEM COMPUTER', and 'Fernschach' (Correspondence Chess). Below the game options, there are two lists: 'Rangliste' (Ranking) and 'Turniersieger' (Tournament Winners). At the bottom, there are two chessboards: one for a 'Polycinical' game and one for the 'Aufgabe des Tages' (Daily Puzzle).

| Spieler | Wertungszahl | Zeit | Modus |
|--------------|--------------|------|------------|
| Anonymous | 1+0 | | Ungewertet |
| Anonymous | 5+0 | | Ungewertet |
| Anonymous | 5+3 | | Ungewertet |
| Anonymous | 10+0 | | Ungewertet |
| Anonymous | 5+8 | | Ungewertet |
| Anonymous | 10+5 | | Ungewertet |
| Anonymous | 7+12 | | Ungewertet |
| Anonymous | 10+15 | | Ungewertet |
| Anonymous | 30+0 | | Ungewertet |
| Anonymous | 60+10 | | Ungewertet |
| Anonymous | 5+180 | | Ungewertet |
| Anonymous | 180+180 | | Ungewertet |
| — VARIANTE — | | | |
| Anonymous | 2+0 | | Ungewertet |

| Rangliste | Mehr > |
|--------------------|---------|
| GM alireza2003 | 3255 33 |
| MikeGScarn | 2878 17 |
| GM Zhigalko_Sergei | 2779 20 |
| IM Zugzwang_TV | 2559 22 |
| GM penguigim1 | 2701 22 |
| NM Jasugi99 | 2755 6 |
| GM Zhigalko_Sergei | 2650 33 |
| GM Zhigalko_Sergei | 2511 7 |
| Derek_Clasby | 2482 27 |
| Nevermindagain | 2435 17 |

| Turniersieger | Mehr > |
|----------------------|--------------|
| GM KAstar | Yearly H |
| GM Zhigalko_Sergei | Yearly |
| IM AndrewHoma | Yearly S |
| FM elhamisbackagain | Yearly |
| LM Lance5500-YouT... | Yearly Rapid |
| IM Golubov_Saveliy | Elite |
| NM Valera_B5 | 2019 Winter |
| TheFinnisher | Yearly |
| Tasshaq | Yearly |
| IM gsvc | Yearly |

Ursächlich für das Zusammenstellen dieser Informationen war der Wunsch Lichess Neulingen die Funktionsvielfalt von Lichess in Form einer kleinen Handreichung näherzubringen. Im Internet gibt es schon etliche Artikel und Videos zur Nutzung von Lichess (für eine kleine Auswahl siehe Anhang A. LINKS). Einen Mangel an Informationen gibt es also nicht. Eher ist es so, dass die Informationen für Neulinge erschlagend wirken, weil sie noch kein richtiges Pack-An haben.

In Form einer Sammlung habe ich die grundsätzlichen Funktionen im 1. Kapitel sehr knapp skizziert.

Mit Hilfe des nachfolgenden Kapitels kann sich der Neuling "seinen" Funktionen über die Menüpunkte nähern und Lichess ausprobieren.

Leider ist die kleine Handreichung größer geworden, deswegen schließt sich an die beiden ersten Kapitel bereits der Anhangteil an, der tiefer geht und sich an den fortgeschrittenen Benutzer wendet, womit sich folgendes Inhaltsverzeichnis ergibt:

| | |
|---|-------------|
| x Diese Funktionen bietet Lichess grundsätzlich | Seite 2 - 4 |
| x Zugang zu den Funktionen über die Menüpunkte | 5 - 6 |
| x Anhang A. LINKS | 7 |
| x Anhang B. TURNIERE | 8 |
| x Anhang C. STUDIEN | 9 |
| x Anhang D. ACHTUNG | 10 |
| x Anhang E. PROFI FUNKTIONEN & WORKAROUNDS | 11 |
| x Anhang F. VIRTUELLE VEREINSABENDE | 12 |

Diese Funktionen bietet Lichess grundsätzlich

| Nr. | Funktion | Beschreibung | Link |
|-----|---|---|---|
| 1 | Schach lernen von der Pike an | Lichess wendet sich an den Anfänger und möchte eine umfassende Software sein. Ein Fundament wird durch die Vermittlung der Schachregeln gelegt. Gut ist dies durch einfachste Übungen gelungen. | https://lichess.org/learn#/ |
| 2 | Schach verbessern, Muster erkennen | Einfache Motive der Taktik führen den Anfänger in seiner Entwicklung weiter. Hier werden leichte bis mittelschwere Motive der Taktik vorgestellt und man kann sie üben. | https://lichess.org/practice |
| 3 | Partien in einer Datenbank gemeinsam erfassen, Studie | Bereits mehrfach eingesetzt, also in der Praxis erprobt, nutzen wir die Studien (engl. Studies), um Partien aus Mannschaftskämpfen gemeinsam zu erfassen. Die (private) Studie wird von einem Benutzer erstellt, der dann andere Benutzer/Mannschaftskollegen zu weiteren Mitarbeitern machen kann. | https://lichess.org/study/member/hot |
| 4 | Studien als Lehrmaterial nutzen | Studien können privat oder öffentlich sein. Es gibt schier unzählige Studien bei Lichess, die von den Lichess-Nutzern veröffentlicht wurden und so allen zur Verfügung stehen. Nahezu alle öffentlichen Studien sind so gestaltet, dass man mit ihnen Varianten auch selbst analysieren kann. Einfach einmal suchen und ausprobieren! | https://lichess.org/study/all/popular |
| 5 | Turniere - viele, sehr viele Turniere | Lust auf Schach, aber niemand online, den man kennt. Dann spielt in einem der vielen Turniere mit. Die Turnierübersicht zeigt euch an, wie lange die Turniere dauern, welche Bedenkzeit und welche Schachvariante gespielt wird. Außerdem gibt es mitunter auch Spielstärkebegrenzungen, so dass auch Anfänger unter sich spielen können. Mehr zu diesem Bereich unter Anhang B. TURNIERE | https://lichess.org/tournament |
| 6 | Simultan spielen | Mit Lichess könnt ihr gleichzeitig gegen mehrere Spieler Schach spielen oder selbst an einem Simultan teilnehmen. Auch hier gilt, einfach einmal ausprobieren. Die Profivariante wäre in einer kleinen Gruppe, wenn jeder ein Simultan erstellt und jeder gleichzeitig auch Teilnehmer an den anderen Simultanspielen ist. | https://lichess.org/simul |
| 7 | Schach spielen | Die wichtigste Funktion ist natürlich das Schach spielen selbst. Dies ist möglich: - Gegen Menschen oder Schachprogramm - anonym oder eingeloggt - Verschiedene Schachvarianten: Standard, Chess960, ... - Verschiedene Bedenkzeiten, auch ohne Uhr oder Fernschach - gewertet oder ungewertet: Bei letzterem ändert sich die Lichess Wertungszahl nicht. Hier gibt es mehrere Zugänge: Entweder über die Lobby, über eine eigene Festlegung, als Herausforderung, als Link usw. Einfach einmal ausprobieren! | |

| | | | |
|----|--|---|--|
| 8 | Taktikaufgaben | Hat man die Schachmuster (Nr. 2) verinnerlicht, so geht es darum die Muster immer wieder anzuwenden. Dies ist leicht mit den eingebauten Übungen möglich. Ist man eingeloggt, dann passen sich die Übungen der eigenen Spielstärke an. | https://lichess.org/training |
| 9 | Analyse der eigenen Partien | Früher hatte man eine Schachprogramm auf seinem Computer installiert, mit dem man seine Partien analysieren konnte. Das ist mit Lichess nicht mehr notwendig. Ihr habt zwei Möglichkeiten: a) Lediglich ein Analysebrett aufmachen und analysieren oder b) Partie gleichzeitig in einer Studie abspeichern. Weitere Infos zu Studien in Anhang C. STUDIEN | a) https://lichess.org/analysis b) https://lichess.org/study |
| 10 | Störungsfrei Schach spielen | Gibt man im Internet "Schach spielen" ein, so gibt es eine Vielzahl an Möglichkeiten. Die meisten Seiten sind aber entweder vollgepflastert mit Werbung oder von der Benutzerführung nicht sehr angenehm. M. E. ist das bei Lichess in beiden Fällen nicht so. Außerdem ist Lichess bei der Sammlung von Daten sehr sparsam. Eine interessante Einstellung ist zudem der ZEN-Modus , der den Bildschirm bei einer Partie um weitere Informationen reduziert, so dass man sich ganz auf seine Partie konzentrieren kann. | https://lichess.org/account/preferences/game-display |
| 11 | Analyse der eigenen Schach Fähigkeiten | Hat man viele Partien gespielt, so gibt es innerhalb seines Profils die Möglichkeit individuelle grundsätzliche Fehler im Spielverhalten zu analysieren. In den Einstellungen zur Privatsphäre sollte diese Möglichkeit für alle anderen Benutzer ausgeschaltet sein. Details zum Thema Privatsphäre unter Anhang D. ACHTUNG | https://lichess.org/insights |
| 12 | Aus eigenen Fehlern lernen | Hat man soeben eine Partie gespielt, so kann man von Lichess eine automatische Partienanalyse anfordern. Anschließend gibt es eine Funktion "aus eigenen Fehlern lernen", die durch die soeben gespielt Partie zu denjenigen Stellen führt, an denen man gepatzt hat. Hier kann man dann einen besseren Zug finden. (Haltet nach der gespielten Partie nach dieser Funktion Ausschau. Ihr müsst bei Lichess eingeloggt sein.) | |
| 13 | Forum für Fragen zum Schach | Jedwede Frage dürft ihr im Forum stellen. Da es eine internationale Internetseite ist, bekommt ihr mehr Antworten, wenn ihr eure Frage in englischer Sprache stellt. Hilfreich ist es vorab auch eine Suche im Forum. Sicherlich wurde eure Frage schon gestellt und bereits beantwortet. | |
| 14 | Möglichkeit jemandem zu folgen, Vernetzung | Wenn ihr gegen Vereinskollegen oder gegen alte Bekannte, deren Benutzernamen ihr kennt spielen wollt, dann geht am besten über ihre Profilseite. Dort seht ihr diese Piktogramme:  Über die <u>gekreuzten Schwerter</u> fordert ihr ihn heraus. Der <u>Fernseher</u> leitet zu seiner letzten Partie, die ihr schauen könnt. Über die <u>Sprechblase</u> nutzt ihr das Lichess-eigene Mailsystem. Das wichtigste ist der <u>Daumen</u> : Klickt ihr drauf, folgt ihr ihm und ihr seht in eurer Freundesliste (rechts unten am Bildschirm), wenn er online ist. | <Benutzernamen> |

| | | | |
|----|----------------------------------|--|---|
| 15 | Gruppenübersicht, (Schulklassen) | <p>Seit neustem gibt es ein Schulklassen-Werkzeug, das man auch im Verein nutzen kann. Der Lichess-Lehrer kann eine Klasse anlegen. Alle Schüler finden sich dann in einer Übersicht wieder, so dass sie sich sehr einfach herausfordern können, ohne sich gegenseitig zu folgen.</p> <p>Sinnvoll ist es, wenn die Schüler immer zuerst in ihrer Klassenübersicht gucken, wer gerade online ist und was auf der klassen-internen Nachrichtenseite steht.</p> <p>Der Lichess-Lehrer, also derjenige, der sich mit relativ vielen personenbezogenen Daten bei Lichess hat freischalten lassen, hat überdies nicht nur eine Übersicht über die Aktivitäten seiner Schüler, sondern auch die Möglichkeiten ihnen eine Nachricht zu senden. Eine tolle Funktion nicht nur für das Schulschach! (Ist man nicht Teil einer Klasse, funktioniert der Link nicht.)</p> | https://lichess.org/class |
| 16 | Verein wird zum Team | <p>Seinen Verein kann man im Internet auf einer eigenen Homepage darstellen oder bei Lichess. Diese Möglichkeit heißt Teams. Jeder kann ein Team gründen. Der Teamgründer ist anschließend der Administrator des Teams (kann aber weitere Teamadmins benennen) und kann entweder jedes Mitglied zulassen oder nur diejenigen, die er explizit frei gibt.</p> <p>Jedes Team hat sein eigenes Forum und kann teaminterne Turnier (auch Schweizer System!) spielen. Jedes Team kann auch an Teambattles teilnehmen, wenn es dazu eingeladen wird. Bei diesen Turnieren spielen bis zu 10 Teams gegeneinander, wobei eine bestimmte Anzahl der besten Punktesammler in die Teamwertung eingeht. Ansonsten ist das Teambattle wie ein Einzelturnier. Jeder Teilnehmer wird im Arena-Modus gegen Teilnehmer der gegnerischen Teams gelöst.</p> | https://lichess.org/team/all |
| 17 | Eröffnungen lernen | <p>Wie kann man das Königsgambit widerlegen? Wie gewinne ich im Räuberschach am schnellsten? Diese Fragen beantwortet die Eröffnungsdatenbank, entweder die der Meister oder die aller Lichess-Nutzer. Dies lässt sich einstellen.</p> | https://lichess.org/analysis#explorer |
| 18 | Endspiele lernen | <p>Auf dem Server von Lichess ist auch eine Endspieldatenbank enthalten. Jede Stellung mit maximal 7 Figuren (inkl. Bauern) wurde ausanalysiert und ist eindeutig gelöst.</p> <p>Gebt eure Endspielstellung ein und schaltet die Endspieldatenbank hinzu.</p> | https://lichess.org/editor |
| 19 | Nachrichten einander senden | <p>Lichess verfügt über ein eigenes Nachrichtensystem, das man verschiedentlich nutzen kann. Den Administratoren der Teams oder der Gruppenübersicht ist hierdurch möglich allen Mitgliedern eine Nachricht zu senden.</p> <p>Schaut bitte immer wieder in euren Posteingang.</p> | https://lichess.org/inbox |
| 20 | Schach Streams & Videos | <p>Schach lässt sich auch passiv erleben. Sei es mit Hilfe eines Videos aus der Videobibliothek, einer Partieübertragung oder eines Live-Streams.</p> <p>Zu finden über den Menüpunkt "Zuschauen".</p> | |
| 21 | Trainersuche | <p>Lichess bietet außerdem eine Übersicht über Trainer und ihre Konditionen.</p> | https://lichess.org/coach |

Zugang zu den Funktionen über die Menüpunkte

- SPIELEN
 - Neue Partie Öffnet ein Fenster, in das man seine Vorlieben für eine Partie eintragen kann
 - Arena-Turniere Turnierübersicht, was gerade auf dem Server gespielt wird & Turnier erstellen
 - Schweizer Systeme Übersicht über Turniere im Schweizer System Turniermodus
 - Simultanschach Übersicht der aktuellen Simultans & Simultan erstellen
- LERNEN
 - Grundlagen Schach lernen.
 - Aufgaben Taktikaufgaben
 - Trainieren Muster erkennen
 - Koordinaten Koordinaten kennenlernen & Mausschnelligkeit trainieren
 - Studien Übersicht über & Zugang zu alle/n Studien
 - Coaches Welche Trainer bieten Schachtraining an? Was kostet das? Etc.
 - Schulklassen Nur verfügbar, wenn man Lichess-Lehrer oder Teil einer Klasse ist. Übersicht
- ZUSCHAUEN
 - Lichess TV Auswahl einer Partie mit besonders spielstarken Spielern
 - Laufende Partien Größere Auswahl von Partien mit besonders spielstarken Spielern
 - Streamer Schach findet neuerdings bei Youtube oder Twitch statt - Übersicht
 - Übertragungen Turnierübertragungen von großen Superturnieren ("Over the Board")
 - Videobibliothek Ausgewählte Videos
- GEMEINSCHAFT
 - Spieler Ranglisten und Übersichten von Lichess-Spielern / Suche über die Lupe
 - Teams Welche Vereine haben sich bereits als Team bei Lichess eingetragen?
 - Forum Hier kann man seine Fragen loswerden und Antworten finden.
- WERKZEUGE
 - Analysebrett Einfaches Analysebrett
 - Eröffnungsdatenbank Datenbank, aufbauend auf vielen Schachpartien
 - Stellen aufbauen Bretteditor
 - Partie importieren Es gibt kostenlose Partien im Internet. Hier könnte man sie einlesen.
 - Erweiterte Suche Suche in allen gespielten Partien von Lichess



Lupe: Suche nach einem Spieler, wenn man den Benutzernamen kennt

gekreuzte Schwerter: Offene Herausforderungen

Glocke: Benachrichtigung vom Posteingang

- (BENUTZER)
 - Profil Eigene Statistiken, Zugang zu seinen Partien, Follower, Insights & mehr
 - Posteingang Lichess-eigenes Kommunikationssystem
 - Einstellungen
 - ✓ Spieldarstellung
 - ✓ Schachuhr
 - ✓ Privatsphäre Siehe Anhang D. ACHTUNG
 - ✓ Kindermodus
 - ✓ Profil bearbeiten
 - ✓ Passwort ändern
 - ✓ E-Mail-Adresse ändern
 - ✓ Benutzernamen ändern Leider nur einzelne Buchstaben (groß oder klein) änderbar.
 - ✓ Zwei-Faktor Authentifizierung
 - ✓ Sicherheit
 - ✓ Lichess Patron s. u. (!)
 - ✓ API Access tokens
 - ✓ Oauth Apps
 - ✓ Benutzerkonto schließen **Die Kontoschließung ist eine endgültige Entscheidung. Du wirst NIE mehr in der Lage sein dich JEMALS wieder einzuloggen.**
 - Abmelden
 - Sprache
 - Ton
 - Hintergrund
 - Brettgröße und 3D
 - Brettdesign
 - Figurenstil

**Falls ihr jetzt Lust auf Lichess bekommen habt,
dann registriert euch kostenfrei unter**

<https://lichess.org/signup>

Falls euch Lichess gefällt, schaut bitte auf der Seite <https://lichess.org/patron> vorbei!

"Wir sind eine Non-Profit-Organisation, denn wir glauben daran, dass jeder Zugang zu einer kostenlosen Schachplattform von Weltklasse haben sollte.

Wir sind auf Unterstützung von Leuten wie dir angewiesen, um das möglich zu machen. Falls dir Lichess gefällt, kannst du Lichess unterstützen, indem du spendest und ein Patron wirst!"

Anhang A. LINKS

Einführung in Lichess von den Perlen vom Bodensee

<https://perlenvombodensee.de/2018/02/10/taktik-training-auf-lichess/>

<https://perlenvombodensee.de/2018/08/20/spielen-wie-gott-mit-sieben-steinen-die-endspieldatenbank-auf-lichess/>

<https://perlenvombodensee.de/2020/03/15/vereinsheim-bei-lichess-wie-geht-das-ein-leitfaden-fuer-den-vorsitzenden/>

<https://perlenvombodensee.de/2020/04/08/lichess-tipps-fuer-spielleiter-und-jugendwart/>

:-) <https://perlenvombodensee.de/2020/04/21/lichess-nachhilfe-von-den-schachfuechsen/> :-)

<https://perlenvombodensee.de/2020/05/13/schweizer-system-turniere-auf-lichess-landau-sei-dank/>

Diverse Youtube-Videos

<https://www.youtube.com/watch?v=hsYK2Dc4hmQ>

<https://www.youtube.com/watch?v=w0l4GjOCnyM>

https://www.youtube.com/watch?v=LtOokG_MARQ

Instruktive Videokanäle bei Youtube / ohne direkten Lichess-Bezug

| | | | |
|-----------------------|--|---|--|
| <u>The Big Greek</u> | IM Georgios Souleidis | https://www.youtube.com/channel/UCqY4_uXyOSwpbPpO4qiNDVA | Richtet sich eher an Anfänger, relativ neuer Kanal |
| <u>Chessexplained</u> | IM Christof Sielecki | https://www.youtube.com/user/Chessexplained | Mischung aus deutschen und englischen Videos, bekanntester deutscher Schach-Youtuber |
| <u>Lubbe Schach</u> | WGM Melanie Lubbe, IM Nikolas Lubbe | https://www.youtube.com/channel/UCRKn1viLFLR4EWqfoyumtQ | Schach-Ehepaar mit deutschen Videos |

Hier könnte man mühelos weitere Schach-Youtuber ergänzen.

Außerdem passiert gerade auch viel auf der "Gamer"-Plattform TWITCH – reinschnuppern lohnt sich!

Anhang B. TURNIERE

Nur eingeloggte Benutzer können an Turnieren teilnehmen.

Turniere in der Lichess-Welt sind nur bedingt mit Turnieren im Vereinsschach vergleichbar. Daher an dieser Stelle eine kleine Zusammenfassung was möglich und was nicht möglich ist:

Die beiden bekannten und beliebten Turnierformen Schweizer System und Rundenturnier gibt es bei Lichess nicht generell! Schweizer System kann nur innerhalb eines Teams eingestellt und gespielt werden. Die Funktion wurde in der Corona-Zeit von vielen Vereinen massiv gewünscht, so dass die Programmierer am Ende diesem Wunsch nachkamen.

Ein Rundenturnier oder ein Schweizer System außerhalb eines definierten Teams ist bislang immer noch nicht möglich.

Möchte man ein Turnier in o. g. Modus spielen, geht das nur manuell, indem man parallel ein Auslosungsprogramm (z. B. SwissChess) oder eine Homepage (z. B. chess.swips.eu oder challonge.com) nutzt.

Stattdessen gibt es in Lichess als Standard den Arena-Modus, der sich dadurch auszeichnet, dass freie Spieler (mit ähnlicher Punktezahl) immer sofort gepaart werden. Dadurch verkürzt sich die Zeit zwischen den Partien. Ist das Teilnehmerfeld eher klein und sind dadurch immer die gleichen Teilnehmer frei, kann es leicht passieren, dass diese wieder gegeneinander gepaart werden. Man kann dies etwas verhindern, indem man pausiert und wartet bis die nächste Partie beendet ist und steigt wieder ins Turnier ein.

Aufgepasst: Falls niemand mehr im Turnier ist, wird das Turnier sofort beendet!

Welche Turniere gibt es?

- *Lichess-Turniere* werden vom Server angeboten und haben meist größere Teilnehmerfelder.
- *Eigene Turniere* können öffentlich sein – dann tauchen sie auch in der Turnierübersicht auf. Sie können aber auch durch ein Passwort geschützt sein, das man nur ausgewählten Benutzern mitteilt.
- Ist man Mitglied eines Teams, kann man an *teaminternen Turnieren* (ohne Passwort) teilnehmen.
- Außerdem kann man an sog. *Teambattles* (Mannschaftskämpfen) teilnehmen, wenn das Team zu einem solchen Mannschaftskampf eingeladen wurde.

Punkteregelungen bei Turnieren

Grundsätzlich gibt es für einen Sieg 2 Punkte, 1 Punkt für Remis und 0 Punkte für eine Niederlage.

Gewinnst du zwei Spiele in Folge, beginnst du eine Serie mit verdoppelter Punktzahl (dargestellt durch ein Flammensymbol). Für die nachfolgenden Spiele erhältst du solange die doppelte Punktzahl, bis du ein Spiel nicht gewinnst.

Das bedeutet, dass du für einen Sieg vier, für ein Remis zwei und für eine Niederlage keine Punkte bekommst.

Beispiel: Zwei Siege, gefolgt von einem Remis sind 6 Punkte wert: $2 + 2 + (2 \times 1)$

Aber es gibt Besonderheiten für Remis-Schieber:

- Bei Remis innerhalb der ersten 10 Züge werden keinem Spieler Punkte gut geschrieben.
- Bei einem zweiten Remis in Folge, wird nur für das erste Remis ein Punkt vergeben, oder aber für ein Remis mit mehr als 30 Zügen. Eine Remis-Strähne kann nur durch einen Sieg unterbrochen werden, nicht durch eine verlorene Partie oder ein Unentschieden.

Sonderregelung "Berserk": wer den Berserk-Knopf zu Beginn des Spiels drückt, verliert die Hälfte seiner Bedenkzeit, erhält aber bei einem Sieg einen zusätzlichen Turnierpunkt. Bei Partien mit Inkrement verschwindet auch das Inkrement.

Falls ihr ein Turnier spielen wollt und es nicht so wichtig ist, gegeneinander zu spielen, ihr aber Kontakt mit euren Schachfreunden halten wollt, dann spielt ein großes Lichess-Turnier mit und haltet Kontakt über ein anderes Medium wie zum Beispiel Jitsi.

Anhang C. STUDIEN

Zur Analyse, weniger zum Spielen, eignen sich Studien, die mehrere Kapitel umfassen.

Eine Studie kann man sich vorstellen wie ein Buch mit mehreren Kapiteln oder wie eine Partiidatenbank mit mehreren Partien oder wie den Vereinsraum mit mehreren Schachbrettern.

Studien können privat sein, d. h. Nur diejenigen, die explizit in eine Studie eingeladen werden, haben Zugriff auf diese Studie. Sie können aber auch öffentlich sein und für jedermann gelesen werden.

Bei Lichess gibt es Hunderte von *öffentlichen Studien*, die man nutzen kann, um sein Schach zu verbessern.

Private Studien eignen sich u. a. gut dafür, gemeinsam Partien zu erfassen. Wir erfassen die Partien aus den Mannschaftskämpfen auf diese Weise gemeinsam.

Lichess bietet eine umfassende (englische) Dokumentation zu Studien:

<https://lichess.org/blog/V0KrLSkAAMo3hsi4/study-chess-the-lichess-way> (Einstieg ins Thema)

Zwischenzeitlich wurden die Studien von Lichess weiterentwickelt und es ist möglich interaktive Studien zu entwickeln, um sie im Training einzusetzen:

<https://lichess.org/blog/WtDErSQAADJfhJJs/interactive-lessons> (Fortgeschrittenes Thema)

Eine ältere Liste guter Studien gibt es ebenfalls dort:

https://lichess.org/blog/Wsdc0C4AAIwAH4_L/lichess-study-and-our-favorite-user-created-content

Für aktuelle Studien findet ihr unter <https://lichess.org/study> verschiedene Filtermöglichkeiten.

Weitere Möglichkeiten:

- Falls ihr gemeinsam eine Partie analysieren wollt, bietet es sich an, eine "synchronisierte" Studie zu erstellen.
- Für das Jugendtraining solltet ihr die nächsten Züge ausblenden (Einstellungen in der Studie: Study > Analysis mode > Hide next moves).
- Ihr könnt den Inhalt einer Studie ins pgn-Format exportieren und mit der üblichen Software bearbeiten. Eine Study bzw. einzelne Kapitel könnt ihr durch einen pgn-Import erstellen.

Anhang D. ACHTUNG

Achtung vor

- Namensentscheidung bei Lichess

denn du kannst deinen Namen nicht ändern
und du wirst viele Partien mit ihm bestreiten...

- Passwort vergessen

und du hast bei der Registrierung
keine E-Mail-Adresse angegeben?
Pech gehabt – du wirst nicht
ohne weiteres mehr in dein Lichess-Konto gelangen.

- Schach spielen in der Cloud(!?!)

denn deine Partien kann jeder sehen
und jeder, der deinen Benutzernamen kennt,
kann dich und deine Partien analysieren

- falschen Einstellungen
bei der Privatsphäre

du solltest dir Gedanken über die Einstellungen machen
und abwägen welche sich daraus ergebenden Folgen
du gut oder schlecht empfindest
(Tipp: Deine persönlichen Spielerstatistiken solltest du mit niemanden teilen!)

Jeder von uns hat eigene Sicherheitsbedürfnisse
und muss sich daher fragen,
was und wie viel er im Internet von sich preisgibt.
Daher möchte ich gar nicht viel mehr
zu diesen Aspekten schreiben.
Das ist eure Entscheidung!

Anhang E. PROFIFUNKTIONEN & WORKAROUNDS

- Parallel Jitsi nutzen (parallel meint: Lichess und Jitsi sind in zwei Browser Tabs geöffnet)

Leider ist die Voice Chat Funktion bei Lichess in den Partien nicht ausgereift!

Zu Anfang der Corona bedingten Auszeit hatte ich überlegt, das Lichess eigene Voice Chat System zu verwenden, um miteinander ins Gespräch zu kommen. Das klappte gar nicht! Als Alternative haben wir im Verein dann Jitsi entdeckt, da es die niedrighschwellige Möglichkeit schlechthin ist. Auch wenn Jitsi für Videokonferenzen angeboten wird, benötigt ihr keine Kamera für die Nutzung.

Ihr könnt Jitsi auf einem eigenem Server installieren oder ihr nutzt bereits vorhandene Seiten im Internet. Wir haben uns für letzteres entschieden.

Mit einem modernen Web-Browser ist es möglich, z. B. über die Seite <https://meet.jit.si> sich einen Raum zu eröffnen und seine (Schach-)Freunde dorthin einzuladen.

Und/Oder ihr verabredet euch immer zu selben Zeit in dem gleichen Raum.

Aber Jitsi kann noch mehr:

- Ihr könnt gemeinsam Youtube-Videos anschauen.
- Ihr habt ein Chatfenster, um Links auszutauschen.
- Auch private Nachrichten zwischen den Beteiligten sind möglich.
- Ihr könnt Bildschirme teilen.

Jitsi funktioniert ohne Registrierung.

Ihr solltet den Raum so wählen, dass nicht jemand zufällig reinstolpert.

Voraussetzung ist natürlich, dass ihr Mikrofon und Lautsprecher habt. Mit einem günstigen Headset klappt es wunderbar.

Die Alternativen von Jitsi sind Zoom, MS Teams, Discord oder Teamspeak. Leider sind diese Alternativen nicht so niedrighschwellig wie Jitsi, weswegen wir sie zwar in Betracht gezogen haben aber letztlich nicht nutzen.

Wichtig:

1. Wer an einer Jitsi Unterhaltung teilnimmt, sollte (s)einen Namen festlegen. Dies erfolgt über die Einstellungen im Jitsi-Fenster (unten rechts, drei Punkte, oberster Menüpunkt). Erst dann kann man das Chatfenster sehen.
2. Sollte eure Gruppe so groß werden, dass alle durcheinander quatschen, dann könnt ihr alle stumm schalten. Für Einzelgespräche können sich die Beteiligten einfach in einen Nebenraum verabreden.

- Parallel ein Etherpad oder Google Dokumente nutzen

Wie heißt nochmal Vereinsmitglied XY bei Lichess? Was wollten wir heute eigentlich machen? Schwarzes Brett für Spieleranfragen. Dies alles könnte man mit Hilfe eines gemeinsamen Dokuments lösen.

Bei Google Dokumente einfach eine Datei erstellen und den Link derart freigeben, dass jeder Änderungen vornehmen kann. Den Link sendet ihr ebenfalls per Mail an eure Mitglieder.

Das Ganze geht natürlich auch ohne Datenkrake mit dem Etherpad (z. B. <https://yopad.eu>). Man kann sich ein Etherpad wie ein Schwarzes Brett mit einer Erinnerungsfunktion vorstellen. Jeder kann etwas schreiben, alle Eingaben werden archiviert. Auch hier sendet ihr den Link an eure Mitglieder.

- Parallel Swiss Chess o. ä. nutzen

Leider kann Lichess nur Turniere im Arena-Modus. Wollt ihr mit eurer Gruppe ein bekanntes Turnierformat spielen, dann greift zu einem Programm, was das entsprechende Turnierformat beherrscht. Gebt in die Teilnehmerliste direkt die Lichess-Namen ein. Lasst das Programm auslösen und stellt die Auslosung in ein Etherpad oder ein Google Dokument, so dass jeder weiß gegen wen er in der nächsten Runde spielt.

Vereinbart, dass die Ergebnisse von den Spielern eingetragen werden und dass die nächste Runde erst startet, wenn alle Ergebnisse eingetragen sind. Vereinbart ebenso, dass der Weiß-Spieler den Schwarz-Spieler herausfordert.

Gegenüber dem Arena-Modus kann es aber zu längeren Pausen zwischen den Partien kommen!

Anhang F. VIRTUELLE VEREINSABENDE

Unser virtueller Vereinsabend bzw. unser Jugendtraining basiert auf der Nutzung von nur wenigen kostenfreien Tools - Lichess, Jitsi, einem Textdokument, dazu einer kleinen Planung des Abends und ausreichend Werbung.

Die Werbung ist notwendig, um die Mitglieder auf das Angebot hinzuweisen. Die Werbung sollte mehrmalig stattfinden: Steter Tropfen höhlt den Stein.

Die kleine Abendplanung ist notwendig, damit jeder weiß, was angeboten wird.

Unsere Vereinsabende sahen bisher so aus:

- Treffen im Hauptraum von Jitsi (17:30)
- Aufteilung für das Jugendtraining in weitere Jitsi-Räume (17:35)
- Gemeinsames Turnier nach dem Jugendtraining für die Jugendlichen (18:25-19:45)
- Turnier für die Erwachsenen (20:00/20:30 – 22:00)

Wichtig: Die Abendplanung wird mit Hilfe eines Textdokuments und der Jitsi-Funktion des Bildschirmteilens während des Vereinsabends visualisiert.

In Jitsi wird im Chat-Fenster im Hauptraum jeder sinnvolle Link vorab gepostet. So werden alle Besucher angehalten, dass sie in Jitsi ihren Namen angeben, denn nur auf diese Weise haben sie Zugang zum Chatfenster. Im Chatfenster kann auch das Passwort für das interne Lichess Turnier eingetragen werden. Außerdem kann dort natürlich der Link zum zentralen Google-Dokument oder dem Etherpad geteilt werden. Falls vorhanden kann auch der Gruppen/Schulklassen-Link geteilt werden. Damit haben die Schüler einen Überblick über den Online-Status ihrer Klassen- oder Vereinskollegen.

Mit Hilfe von Lichess kann der Abend gestaltet werden, z. B.

- Simultanschach, mehrere Simultanschachs parallel und gleichzeitig spielen
- Analyse von Schachpartien mit Hilfe von synchronisierten Studien
- Turnierspiele
- Teilnahme an Teambattles
- Hand-and-Brain-Spiele
- Schachvarianten ausprobieren
- Matches von starken Schachspielern verfolgen
- Taktikaufgaben um die Wette lösen
- usw.

Ohne Lichess aber dank Jitsi könnte man sich ein kurzes Youtube-Video gemeinsam anschauen und darüber sprechen, z. B. Varianten gemeinsam überlegen.

Bestimmt gibt es noch viele andere Funktionen und Möglichkeiten in Lichess...

Habt ihr weitere Tipps und Tricks?

Dann gerne her damit, E-Mail an [armin\(at\)schachfuechse.de](mailto:armin(at)schachfuechse.de).

Die vorliegende Einführung hat nicht den Anspruch vollständig zu sein, sondern sie soll Anreize bieten, Lichess für sich und für die Vereinsarbeit zu entdecken und zu nutzen.

Wenn dir diese Handreichung gefallen hat und du meine Mühen honorieren möchtest, dann lass mir gern ein kleines Trinkgeld zukommen: <https://www.paypal.me/ideenstrasse>