

Erstes u27 Team-Turnier der Schachfüchse Kempen (Samstag, 06. März 2021 - online)

Die Schachjugend der Schachfüchse Kempen umfasst seit ihrer letzten Jugendversammlung alle Kinder und Jugendlichen, die das 27. Lebensjahr noch nicht vollendet haben.

Deshalb haben wir uns für diese bislang ungewöhnliche Altersgrenze entschieden:

Teilnahmeberechtigt sind alle Kinder und Jugendlichen, die nach dem 06.03.1994 geboren sind, also **am Turniertag noch keine 27. Jahre** alt sind.



Selbstverständlich ist uns der **FairPlay-Gedanke** wichtig:

Jede*r Spieler*in spielt nur aus eigener Kraft beim Turnier mit.

Jegliche Hilfsmittel digitaler (Smartphone, Apps, Internet-Seiten, Schachprogramme, etc.) sowie analoger Art (Bücher, Zeitschriften, Diagramme, sonstige Schriftstücke) sind untersagt. Auch weitere Personen dürfen in keinerlei Art und Weise auf gespielte Partien Einfluss nehmen. Nur bei technischen Schwierigkeiten darf der*die Teamkoordinator*in Hilfe leisten. (Computer-/Engine-Hilfe wird von Lichess erkannt. Lichess kennt keine Gnade und belegt jede*n Spieler*in mit einem Bann.)

Der Umgang mit den eigenen wie den gegnerischen Mitspieler:innen ist jederzeit respektvoll.

Teammitglieder werden bei als unzureichend empfundenen Zügen wie Ergebnissen weiterhin freundlich und wertschätzend behandelt.

Auch die Koordinationsperson unterstützt und motiviert die Kinder.

Spieler*innen des gegnerischen Teams werden weder im Chat noch teamintern beschimpft oder anderweitig respektlos angesprochen.

Vorwürfe des 'Cheatings' haben zu unterbleiben.

Verdachtsfälle sind keinesfalls öffentlich sondern direkt an die Turnierleitung zu kommunizieren. Der Wettbewerb soll jederzeit für alle die gleichen Chancen bieten.

Ergebnisabsprachen jeglicher Art sind verboten.

Damit der Wettbewerb nicht verzerrt wird, spielen alle Teams stets mit voller Kraft, auch wenn sich das eigene Team nicht mehr verbessern kann.

Die Teamkoordination weist alle Spieler*innen auf die Regeln des Fairplay hin und dient selber als Vorbild.

Zu widerhandlungen gegen diese Richtlinien können von der Turnierleitung geahndet werden. Aber niemand möchte Spieler*innen, Betreuungspersonen oder ganze Teams bestrafen, darunter leiden auch alle anderen, die fair am Turnier teilnehmen. Daher:

Bleibt fair – so macht Schach einfach mehr Spaß!

(Die Schachfüchse Kempen haben in der Saison 2019/2020 die FairPlay-Vereinbarung der Deutschen Schachjugend unterschrieben. Bestimmt ist das auch für euch interessant:

<https://www.deutsche-schachjugend.de/dsj-inside/gesellschaftliche-verantwortung/fairplay/vereinbarung-zum-fairplay.>)

Das Turnier findet am Samstag, 06. März 2021 online statt:

- Wir nutzen als gemeinsame **Kommunikationsplattform** den Wonder-Raum der Schachfuchse (<http://wonder.schachfuechse.de>). Nutzt gerne außerhalb eurer Partien den Wonder-Raum, um miteinander die Partien zu analysieren oder zu chatten. Während der Partien bitte einander nicht stören. Es gibt am Turniertag ausgewiesene Bereiche, zu denen ihr euren Avatar bewegen könnt.

- Als Schachplattform nutzen wir Lichess. Das Turnier wird organisiert über das **Tool des SK Kelheim 1920**, das genau zur Durchführung solcher Teamturniere erstellt wurde (<https://turniere.schachklub-kelheim.de/u27Schachfuechse>).

Hier findet ihr alle Partien und Ergebnisse, die zum Turnier gehören.

Gespielt wird in Teams mit jeweils 4 Spieler*innen. Die Aufstellung von Ersatzspieler*innen ist möglich.

Die Schachfuchse behalten sich vor, die Anzahl der Teams zu begrenzen.

→ Die **Anmeldung per E-Mail erfolgt durch eine*n Teamkoordinator*in** mit Angabe seines Lichess-Namens und des Team-Namens.

Es werden **5 Runden im SchweizerSystem** gespielt.

Preise:

- Das gemeinsame Turniererlebnis und der Spaß sollen im Vordergrund stehen.
- Das bestplatzierte Team darf sich mit dem Titel „Sieger des Ersten u27 Team-Turniers der Schachfuchse Kempen“ schmücken.
- Die ersten drei Teams erhalten jeweils einen virtuellen Pokal für ihre Lichess-Seiten.
- Alle Teilnehmer*innen erhalten ein virtuelles Turnierbanner für ihre Profildseite.

Die gespielten Partien sind gewertet und beeinflussen eure **Schnellschach-Wertung** bei Lichess.

Die **Bedenkzeit** beträgt 20 Minuten je Spieler und jeweils 4 Sekunden Inkrement pro Zug.

Zeitplan:

10:30 Uhr Ankommen im Wonder-Raum

10:55 Uhr Begrüßung

11:00 Uhr Runde 1

12:00 Uhr Runde 2

Mittagspause

13:30 Uhr Runde 3

14:30 Uhr Runde 4

15:30 Uhr Runde 5

16:30 Uhr Siegerehrung

danach darf der Wonder-Raum gerne weiter genutzt werden

Turnierleitung & weitere Informationen:

Armin Hesse (armin@schachfuechse.de oder Signal: 0171/1967392)

Das Turnier ist **startgeldfrei**.

Wenn ihr unsere Jugendarbeit unterstützen wollt, so sendet gerne für uns eine **Charity-SMS**:



GIB5 SCHACHFUECHSE
an die
81190
um mit 5 Euro zu helfen.
Die Kosten betragen 5,17 Euro zzgl. der SMS-Gebühr des Mobilfunkanbieters.
Oder einfach den Code mit einem Smartphone einscannen...

- Nutzt am besten mehrere Tabs in eurem Browser oder mehrere Browser-Fenster, damit ihr jeweils eine Sicht auf den Wonder-Raum, das Turnier-Tool und Lichess habt.

Hinweise zu Wonder:

Schaut euch gerne auch die Wonder-Tipps auf unserer Seite an:

<https://schachfuechse.de/2021/01/wonderme-perfekt/>

Testet gerne vorab den Wonder-Raum. Bislang ist er 24/7 offen zugänglich.

Voraussetzung ist ein internet fähiges Gerät (PC, Laptop, Tablett, Handy) in Verbindung mit einem Mikrofon. Laptop oder PC sind zu bevorzugen. Man kann die Seite auch ohne Kamera benutzen. Wenn man den Browser erlaubt, die Seite mit Mikrofon zu benutzen, sollte das ausreichend sein.

Was Wonder anscheinend nicht mag ist seine Mikrofon- und Kamerarechte zu teilen. Schaut also, wenn es Probleme gibt Wonder zu öffnen, dass andere Kommunikationplattformen (z.B. Discord, Skype, ...) geschlossen sind.

Hinweise zum Turniertool:

Die Teamkoordinator*innen erhalten eine Anmeldungsbestätigung. Anschließend melden sie sich mit ihrem Lichess-Namen unter <https://turniere.schachklub-kelheim.de/u27Schachfuechse> an und tragen dort die Spieler*innen ihrer Teams ein.

Während des Turniers kann die*der Teamkoodinator*in bis 10 Minuten vor dem jeweiligen Rundenbeginn die Aufstellung verändern.

Auch die Spieler*innen melden sich über die Turnierseite an.

Zu Rundenbeginn erhalten die Spieler*innen den Link zu ihrer Partie.

Die Ergebnismeldung erfolgt automatisch.

Sowohl für die Teamkoordinator*innen/Mannschaftsführer*innen als auch für die Spieler*innen bieten die Kelheimer Schachfreunde Anleitungsvideos an:

<https://turniere.schachklub-kelheim.de>.

Herzlichen Dank an den Schachklub Kelheim für die Nutzung eures Tools!